

De heer G. Vossers
DorpEnPlattelandBeweging

Bezoekadres:
Staringstraat 25, Gendringen
Postbus 42
7080 AA Gendringen
Telefoon: (0315) 292 292
E-mail: info@oude-ijsselstreek.nl
Internet: www.oude-ijsselstreek.nl

Uw kenmerk: Verzenddatum: 5 maart 2024
Ons kenmerk: zaaknummer: 661366
RG2024-002 Schriftelijke vragen DePB – Verkeersdrempels

Onderwerp: Schriftelijke beantwoording van uw vragen d.d. 05 februari jl.

Geachte heer Vossers,

U heeft op 05 februari 2024 op grond van artikel 40 van het Reglement van orde schriftelijke vragen gesteld. In deze brief beantwoorden wij uw vragen.

Vraag 1. Wat zijn de criteria om een verkeersdrempel (of plateau) aan te leggen?

Een drempel of plateau wordt aangelegd wanneer er op de locatie sprake is van (te) hoge snelheid of wanneer het nodig is om de attentiewaarde te verhogen.

Vraag 2. Kan er niet vaker worden gekeken naar een goedkopere en minder hinderlijke oplossing?

Er wordt altijd gekeken of er alternatieve maatregelen mogelijk zijn.

Vraag 3. Waarom hebben verkeersdrempels (en plateaus) niet overal dezelfde vorm, hoogte en helling?

Het ontwerp van een drempel is afhankelijk van de ontwerpsnelheid.

Dit is de snelheid waarmee in het technisch ontwerp rekening wordt gehouden en waarmee de weggebruiker dus comfortabel gebruik kan maken van de weg.

Vraag 4. Zijn hiervoor voorschriften?

Hiervoor hanteren wij de ASVV2021, dit zijn de "Aanbevelingen voor verkeersvoorzieningen binnen de bebouwde kom" van het CROW. Het CROW is het nationale kennisplatform voor infrastructuur, verkeer, vervoer en openbare ruimte.

Vraag 5. Hoe wordt gecontroleerd of aan de eventuele voorschriften wordt voldaan en wie doet dit?

Dit wordt bij de oplevering van een werk door de gemeente gecontroleerd.

Wij vertrouwen er op u met deze beantwoording voldoende te hebben geïnformeerd.

Met vriendelijke groet,

Burgemeester en wethouders,
Ron Frerix

Ben Hiddinga

Secretaris

Loco Burgemeester

Deze brief maakt onderdeel uit van een gedigitaliseerd proces en wordt daarom niet ondertekend